# Test di valutazione – Modulo 7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Nome | Beatrice |
|  |  | Cognome | Testa |
|  |  | Data | 06/11/2019 |

Leggete attentamente ogni domanda e argomentare quanto più possibile fornendo anche degli esempi.  
ATTENZIONE: Le domande a risposta multipla possono contenere più risposte corrette.

1. *A cosa serve l’HTML? [Punti: 0.50]*

A definire la struttura semantica di una pagina web

A creare applicazioni

A trasportare documenti fatti di markup

A indicare come renderizzare una pagina web

1. *Qual è il legame tra HTTP e HTML? [Punti: 0.50]*

HTTP è un procollo per definire HTML

Non esiste una relazione tra i due

HTML è il protocollo attraverso il quale si trasportano chiamate HTTP

HTTP è il protocollo attraverso il quale si trasportano documenti HTML

1. *Spiega in breve cos’è HTML 5* [Punti: 1.00]

HTML5 (HTML sta per hypertext markup language) è un linguaggio di markup per la strutturazione di pagine web e altri documenti visualizzati nel browser, riconosciuto dal W3C (organizzazione internzaionale che definisxce gli standard web) come “Recommendation” nell’ottobre 2014; ora è un “living standard” e rappresenta quello che si chiama web moderno. Si utilizza con la direttiva semplificata: <!DOCTYPE html>. Ha un supporto universale sui mobile device.

1. *Quale è il ruolo di CSS in un documenti HTML?* [Punti: 1.00]

Il CSS (sta per Cascading style sheet (foglio di stile a cascata)) è usato per la stilizzazione delle pagine web; è un file a parte che, collegato opportunamente tramite un comando apposito al file HTML, permette al browser di riconoscere ed identificare l’aspetto grafico che dovrà avere il sito. È costituito da una sequenza di regole, costituite da un selettore e da un blocco di dichiarazioni che esprimono delle proprietà. Le proprietà in CSS sono numerose, le più utilizzate sono: color, background-color, font-size, float, padding, margin etc...

Ad esempio:

Selettoore {

display: inline-block;

background: red;

color: green;

padding: 8px 10px;

height: 30px;

font-size: 18px;

line-height: 30px;

}

1. *Da cosa è composto il DOM?*  [Punti: 1.00]

Il DOM (DOM sta per document object model) è uno standard (della W3C) per la rappresentazione di dati strutturati. Viene creato in automatico dal browser una volta che l’html è stato caricato. Quello che fa è dividere l’HTML in una struttura ad albero, composta da vari blocchi e sotto blocchi. Questa azione verrà compiuta da un “Layout engine”, il quale compito è di tradurre il linguaggio della pagina in elementi DOM. Ogni blocco del DOM rappresenta un elemento dell’HTML che, una volta trasformato nella struttura ad albero, verrà considerato un elemento DOM. Quindi, ad esempio, i vari tag (<a> <p> <div> etc…) verranno poi considerati come “DOM element”. I CSS servono a dare uno stile al DOM (struttura) attraverso l’uso dei selettori.

1. *A cosa servono i seguenti tag?*  [Punti: 1.00]

<p>: viene utilizzato per la definizione di un paragrafo.

<img>: viene utilizzato per incorporare immagini in un documento HTML.

<a>: viene utilizzato per creare un collegamento ipertestuale a un'altra pagina Web.

<table>: viene utilizzato per la definizione di una tabella. Il tag <table> contiene altri tag che definiscono la struttura della tabella.

<thead>: viene utilizzato per aggiungere un'intestazione a una tabella.

1. *Spiega il concetto di Responsive Design?* [Punti: 1.00]

Realizzare un sito “Responsive Design” vuol dire che un sito web deve essere realizzato per funzionare correttamente su più dispositivi. Non è un nuovo linguaggio di programmazione ma la capacità di adattare i contenuti di una pagina web o di una applicazione in larghezza e altezza al proprio contenitore fisico, che occiamente è rappresentato dal display, sfruttando nel modo più opportuno le classi fornite.

1. *Spiega i seguenti selettori CSS a cosa servono?* [Punti: 1.00]

**[required]**: serve alla validazione di stili per i campi di un modulo, quando essi siano impostati con :required sono obbligatori; mentre non sono obbligatori se :optional.

**div:hover**: i Il tag Div serve a localizzare un’area che può avere caratteristiche differenti dal resto della pagina web, con hover si vuole selezionare l’area div quando ci si passa il puntatore del mouse.

**li:nth-child(odd)**: li è l’oggetto che si cvuole intercettare (elemento di una lista); nth-child è la proprietà richiamata dal codice che serve ad intercettare ogni “ennesimo” elemento figlio (child) di un dato contenitore (parent) a prescindere dal tipo di oggetto in questione; (odd): rappresenta il “parametro” (discriminante) di selezione, per intercettare le linee dispari o pari si mette odd o even.

**input[type=text]**: pseudo classe che corrisponderà a selezionare solo i campi di input che accettano l’attributo text.

**div.text > div**: pseudo classe con selettore di classe text nell’area div che serve a selezionare gli elementi di testo nell’area div.

1. *Esercitazione 1: Disegna un layout base con Bootstrap?* [Punti: 1.00]
2. *Esercitazione2:* [Punti: 2.00]

*Definisci un layout che contenga una form di inserimento di un’anagrafica, con al suo interno i seguenti campi*

* *Nome*
* *Cognome*
* *Indirizzo*
* *Stato (da elenco finito di opzioni)*
* *Telefono*
* *E-mail*
* *Data di nascita*

[Tot: \_\_/10]